

Python - Osnove

Prijava na kurs

Online forma/obrazac

U Kulturnom centru Kralj Fahd u jednoj školskoj godini postoje četiri ciklusa. Neposredno prije početka svakog ciklusa, otvoreni su upisni rokovi za prijavljivanje na kurseve. Prijave se vrše popunjavanjem online forme/obrasca kojeg možete pronaći na web stranici Kulturnog centra Kralj Fahd.

Prijemni ispit

Ukoliko niste prethodno završili neki od informatičkih kurseva u našem Centru, na početku nastavnog ciklusa pristupate prijemnom ispitu, te se na osnovu rezultata ispita određuje kurs koji možete pohađati.

Prijemni ispit za ovaj kurs sastoji se od:

- Windows 10
- Logički dio

Prijemni ispit traje 30 minuta i može da se sastoji od:

- Osnove rada na računaru (MS Windows)
- Logički/matematički dio (poznavanje mjernih jedinica)

Informacije o kursu

Potrebno predznanje

Preporučeno prethodno znanje za ovaj kurs su osnove rada na računaru u smislu kreiranja, izmjene i brisanja datoteka kao i poznavanje rada na Windows 10 operativnom sistemu. Pored navedenog, potrebno je poznavanje osnove matematike i logike.

Cilj kursa

Osnovni cilj kursa je upoznati polaznike sa osnovnim konceptima programiranja kroz mnoštvo praktičnih primjera. Po završetku kursa, polaznici će steći znanja o osnovnim konceptima programiranja sa fokusom na objektno orijentirano programiranje u Python programskom jeziku. Stečeni nivo znanja omogućava polaznicima da samostalno pristupe izradi programa u Python programskom jeziku, kao i svojevrsnu pripremu za dalje usavršanje u bilo kojem objektno-orijentiranom ili funkcionalnom programskom jeziku.

Trajanje kursa

Trajanje kursa Python je 6 sedmica ili 12 susreta. Nastava se pohađa dva puta sedmično, gdje se jedan susret sastoji od dva časa po 50 minuta sa pauzom od 10 minuta između časova.

Certifikat

Po završetku kursa vrši se testiranje polaznika i u skladu sa rezultatima tog testiranja polaznici dobivaju certifikate.

Plan i program

Oblasti koje će se obraditi tokom trajanja kursa:

- Uvod u programiranje
- Tipovi podataka
- Strukture podataka
- Upravljanje tokom programa (If, if-else, while, for)
- Funkcije
- Klase
- Moduli i paketi
- Datoteke